UNIDAD 4: Node.js

1. [UNIDAD 4: Introducción](https://learn.nextu.com/mod/page/view.php?id=3540&pid=P_WEBDEV_V2)

Estudiaremos la escritura de servidores, desde cero, en node.js, el ecosistema JavaScript del lado del servidor que es destacado por su capacidad de procesar grandes cantidades de datos en tiempos muy bajos.

Los objetivos del Programa que corresponden a esta Unidad son:

* Usar metodologías sincrónicas y asincrónicas para gestionar datos desde el servidor.

Los objetivos del Curso 6 que corresponden a esta Unidad son:

* Describir el funcionamiento de la ejecución sincrónica y asincrónica
* Definir qué es una API y cómo funcionan los Servicios Web
* Implementar AJAX
* Comprender qué es y cómo funciona Node.js

1. Lección 1: Qué es Node.js y cómo funciona
   1. [Qué es Node.js](https://learn.nextu.com/mod/lesson/view.php?id=3541&pid=P_WEBDEV_V2)
   2. Cómo funciona Node.js
   3. Descarga e instalación
   4. Node.js REPL
   5. Actividad
2. Lección 2: Node Package Manager (NPM)
3. Lección 3: Crear una aplicación Node.js
4. Lección 4: Realtime
5. Lección 5: ECMAScript 6
6. UNIDAD 4: Prueba